

Guía 1 Sesión 2

Certezas en la incertidumbre

Indicadores de desempeño

- Construye un programa para encontrar un número aleatorio.
- Reconoce la interfaz de los programas: MakeCode y Scratch.
- Participa activamente en la creación y prueba de programas en grupo.

¿Qué es Scratch?

Scratch es un entorno de programación visual creado por el MIT que permite desarrollar historias, juegos y animaciones mediante bloques de código. Facilita el aprendizaje de la programación y del pensamiento computacional de forma sencilla e interactiva.

☐ ¿Qué es MakeCode?

MakeCode es una plataforma de programación desarrollada por Microsoft que permite crear programas utilizando bloques y lenguaje de código. Se emplea principalmente para dispositivos como micro:bit, fomentando el aprendizaje de la electrónica y la programación.

Ejercicio

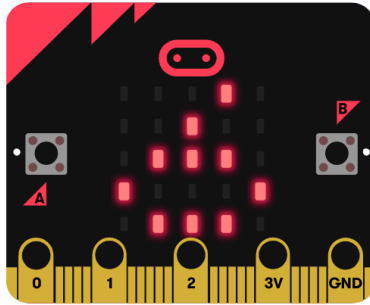
Crearemos un programa para la simulación de un número aleatorio entre el 1 y el 6.

Programación en Makecode

Teclea con la tecla Control makecode.microbit.org

Si está en el idioma inglés, selecciona el idioma español.

Construye los bloques para encontrar un número aleatorio.



Programación en Scratch

Teclea con la tecla Control

scratch.mit.edu

Si está en el idioma inglés, selecciona el idioma español.

Realiza esta configuración y revisa qué te aparece en la configuración



Ejercicio

Hagamos uso de uno del programa Makecode o de Scratch, el que más te guste.

En un hospital nacen niñas y niños. El botón A representa el número de niñas que nacen ese día. El botón B representa el número de niños que nacen. Llena la tabla de acuerdo al diagrama de flujo que estudiamos en la clase anterior. Construye la tabla y llénala en tu cuaderno.

El promedio se hace con la ecuación

$$\text{Promedio} = \frac{\text{suma}}{\text{número de iteraciones}}$$

Iteración	Persona 1 (número de niñas)		Persona 2 (número de niños)	
	Valor_dado	Suma	Valor_dado	Suma
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
Promedio				